

















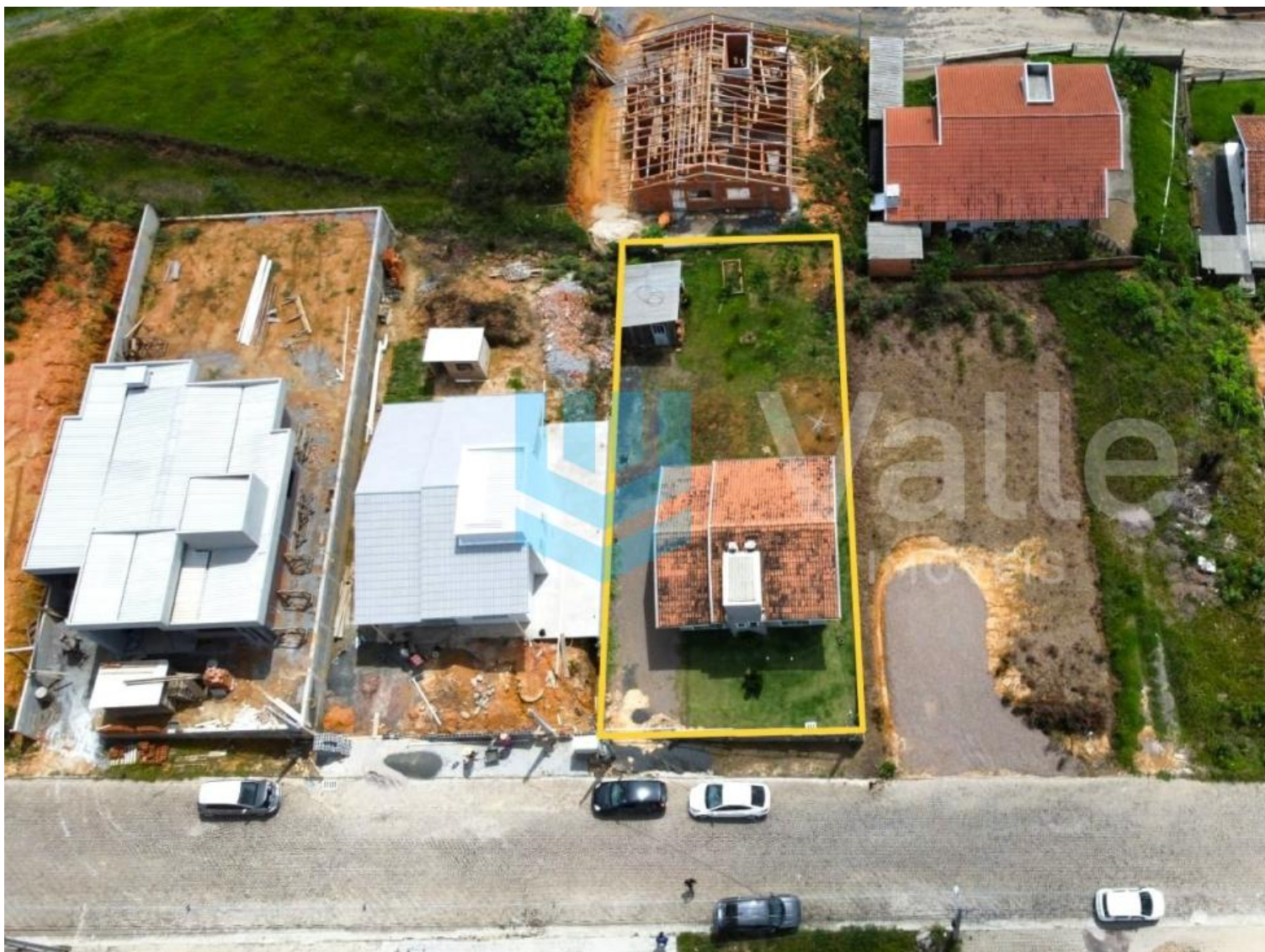












Tipo: Casa REF: 561

Casa a Venda no

Estrada Municipal Ribeirão Areias, Aurora - SC, Brasil

R\$ 480.000 *O valor pode variar Quartos: 2 Banheiros: 1 Salas: 1 Cozinhas: 1 Vagas: 1

DESCRIÇÃO

<p data-start="96" data-end="184"><strong data-start="96" data-end="184">Casa de Alvenaria à Venda no Loteamento Lourival Schultze - Bairro Centro, Aurora/SC</p> <p data-start="186" data-end="481">Ótima oportunidade para quem busca conforto e praticidade em um dos bairros mais tranquilos e valorizados de Aurora/SC. Esta linda casa de alvenaria está localizada no Loteamento Lourival Schultze, no Centro da cidade, e oferece um excelente espaço para você e sua família viverem com qualidade.</p> <p data-start="483" data-end="500">A casa conta com:</p> <ul data-start="501" data-end="740"> <li data-start="501" data-end="548"><strong data-start="503" data-end="516">2 Quartos aconchegantes e bem iluminados; <li data-start="549" data-end="624"><strong data-start="551" data-end="565">1 Banheiro de bom tamanho, atendendo a

todos os cômodos com conforto;

- Cozinha Integrada com a Sala, criando um ambiente amplo e convidativo para momentos em família ou com amigos.

Além disso, o ambiente externo é um grande atrativo, com uma área ampla, perfeita para quem deseja ampliar ainda mais o espaço da casa. A área externa pode ser transformada em um local para festas, churrasqueira ou até mesmo uma piscina, aproveitando ao máximo o terreno de 457,80 metros quadrados.

Diferenciais:

- A casa será entregue com todos os móveis sob medida, proporcionando praticidade e conforto desde o primeiro dia.

Com uma localização excelente, próximo a comércio, escolas e áreas de lazer, esta casa é ideal para quem busca tranquilidade sem abrir mão da proximidade com tudo o que a cidade oferece.

Valor: R\$ 480.000,00

Aceita Terreno ou carro sob avaliação.

Agende sua visita e conheça esse imóvel que pode ser seu novo lar!

INFORMAÇÕES

Perfil: Casa

Área construída: 87 m²

Área total do terreno: 458 m²